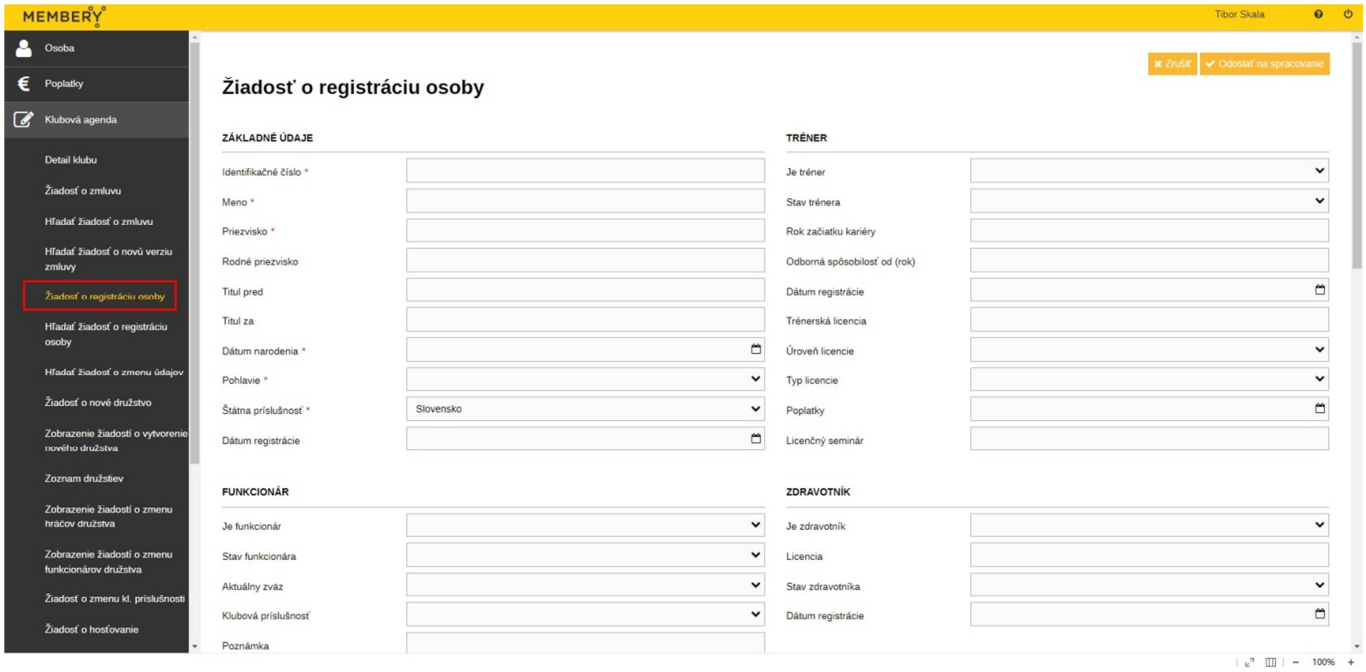
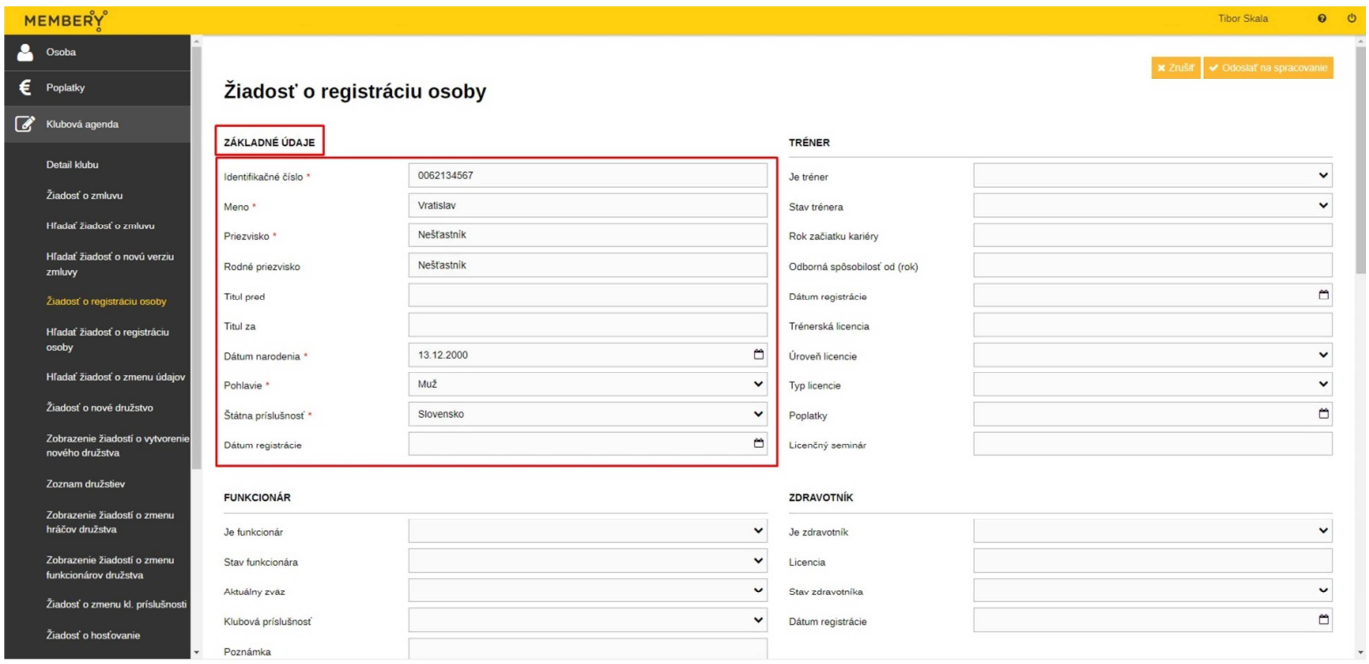
Manuál na vyplnenie žiadosti o registráciu novej osoby – hráča v ISSV SVF

Postup na prihlásenie novej osoby do ISSV je nasledovný

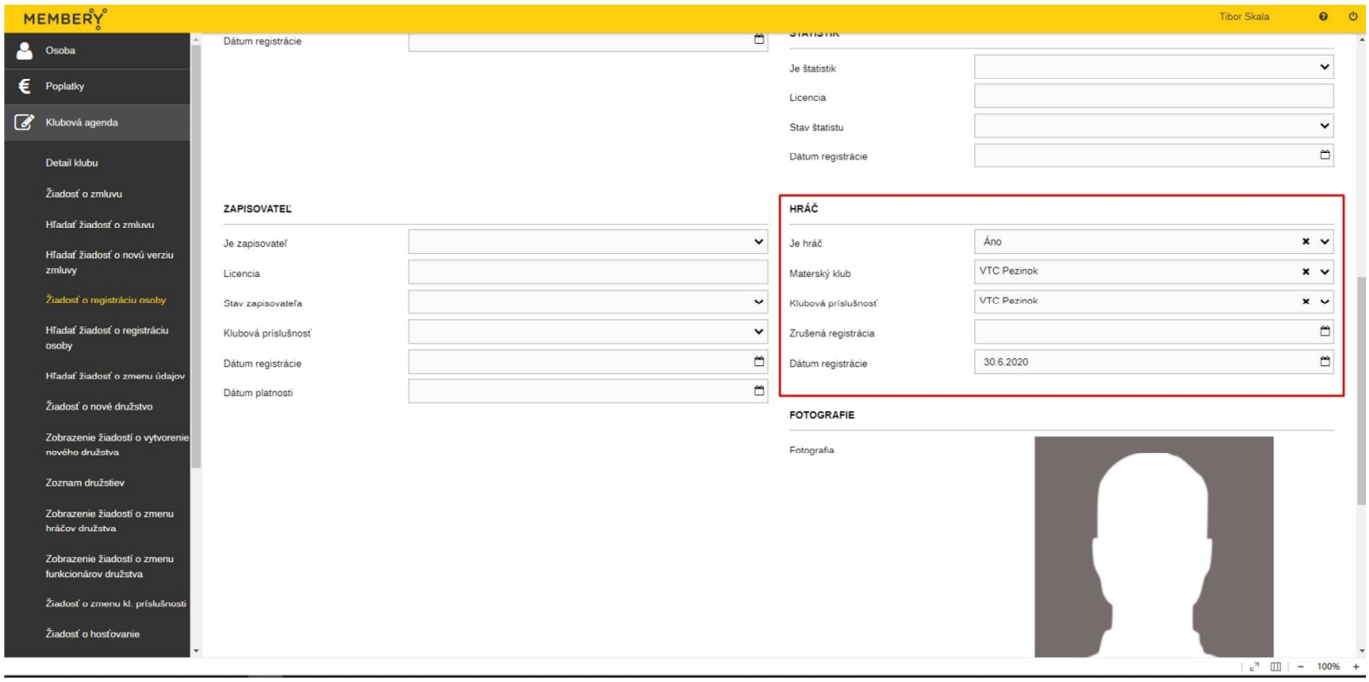
1. Klubový manažér (KM) si vo svojom prihlásení otvorí v ľavom stĺpci v ISSV v Klubovej agende položku Žiadosť o registráciu osoby



2. V bloku „Základné údaje“ vyplní všetky
   a. povinné položky
      - Identifikačné číslo – rodné číslo osoby (pri zahraničných hráčoch sa identifikačné číslo vytvorí z dátumu narodenia tak, ako keby sa narodil na Slovensku a pridaním štvorčíslia 0000)
      - Meno
      - Priezvisko
      - Dátum narodenia
      - Pohlavie
      - Štátna príslušnosť – pozor pri žiadostiach u cudzincov (transfer) alebo u cudzích štátnych príslušníkov
   b. odporúča sa vyplniť aj nepovinné položky
      - Rodné priezvisko – odporúča sa vyplniť, občas dosť pomáha pri hľadaní hráčov
      - Titul pred – ak má hráč nejaký titul, ktorý sa pridáva pred meno
      - Titul za – ak má hráč nejaký titul, ktorý sa pridáva za meno



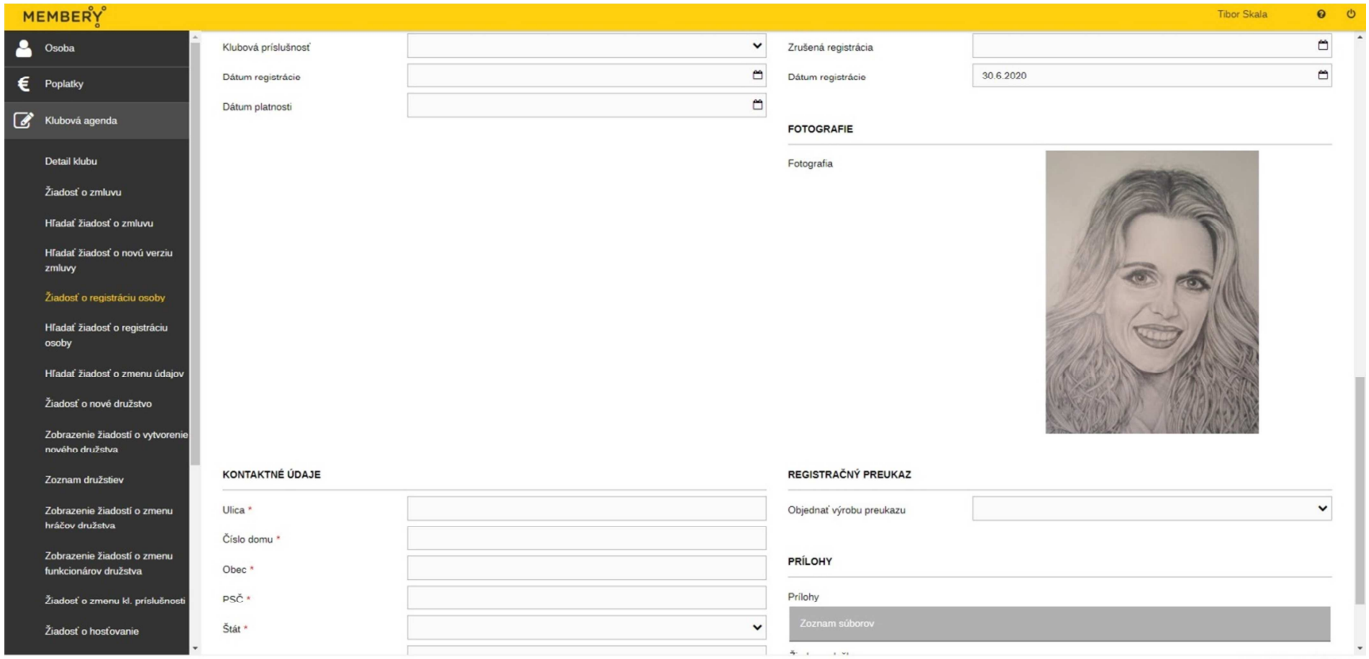
3. V bloku „Hráč“ vyplní všetky
   a. nepovinné položky (polia sú nepovinné preto, aby nebránili registrácii iných osôb ako hráčov)
      - Je hráč
      - Materský klub – ak žiadate o registráciu zahraničného hráča, ktorý prišiel do klubu na transfér, túto položku NEVYPĹŇATE!!!
      - Klubová príslušnosť – ak žiadate o registráciu zahraničného hráča, ktorý prišiel do klubu na transfér, túto položku NEVYPĹŇATE!!!
      - Dátum registrácie – treba vyplniť vždy dátum, kedy vytvárate žiadosť

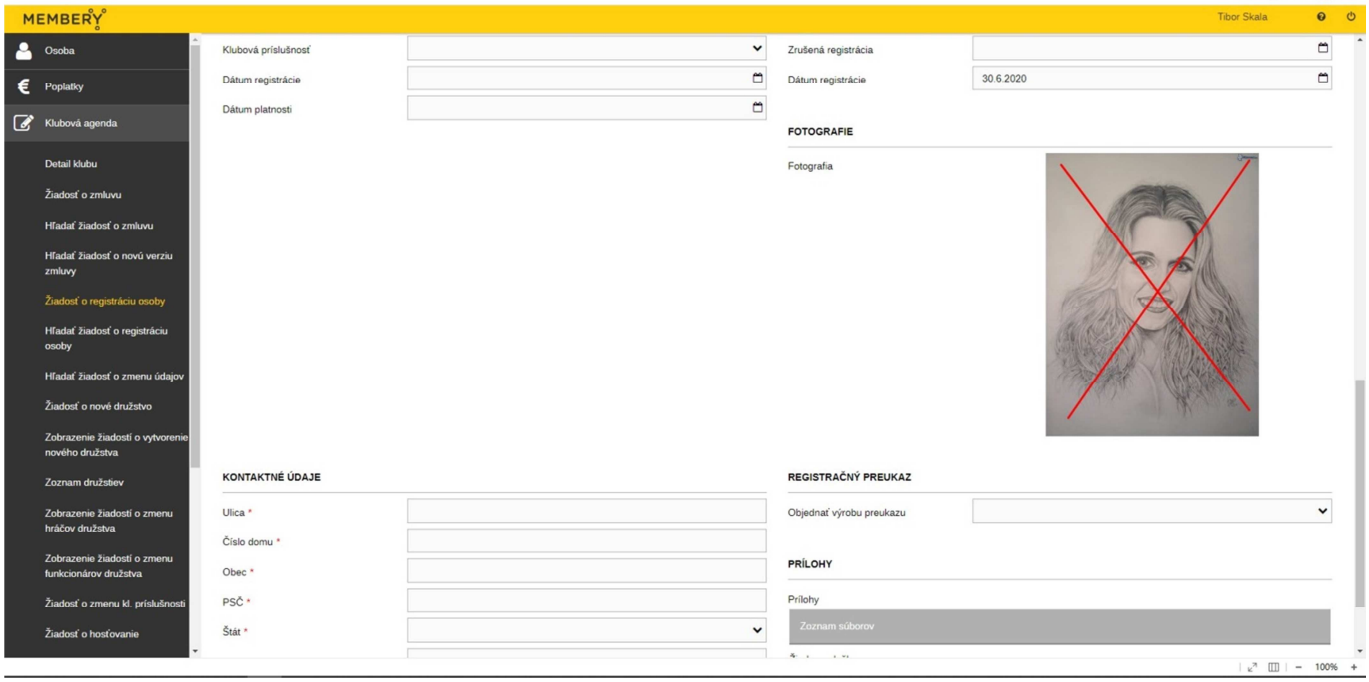


4. V bloku „Fotografia“ KM vloží fotografiu hráča podľa nasledovných podmienok:
   a. Zreteľná tvár odfotená spredu
   b. Jednofarebné svetlé pozadie
   c. Orez fotografie v poli podľa vzoru na obrázku (štýl fotka v občianskom preukaze!!!) – v rámčeku môžete fotografiu posúvať, keď na obrázku podržíte ľavé tlačidlo myši, zväčšovať a zmenšovať obrázok môžete pomocou kolieska na myši
   d. Fotografia je ostrá, bez viditeľného rozpixelovania (viditeľné rôznofarebné štvorčeky)

e. Fotografia je bez viditeľných grafických úprav („rybie oko“, vložené animácie, sken fotografií z rôznych iných preukazov s viditeľným odtlačkom pečiatky a pod.)
f. Fotografia tváre nesmie byť výrezom z nejakej párovej alebo skupinovej fotografie

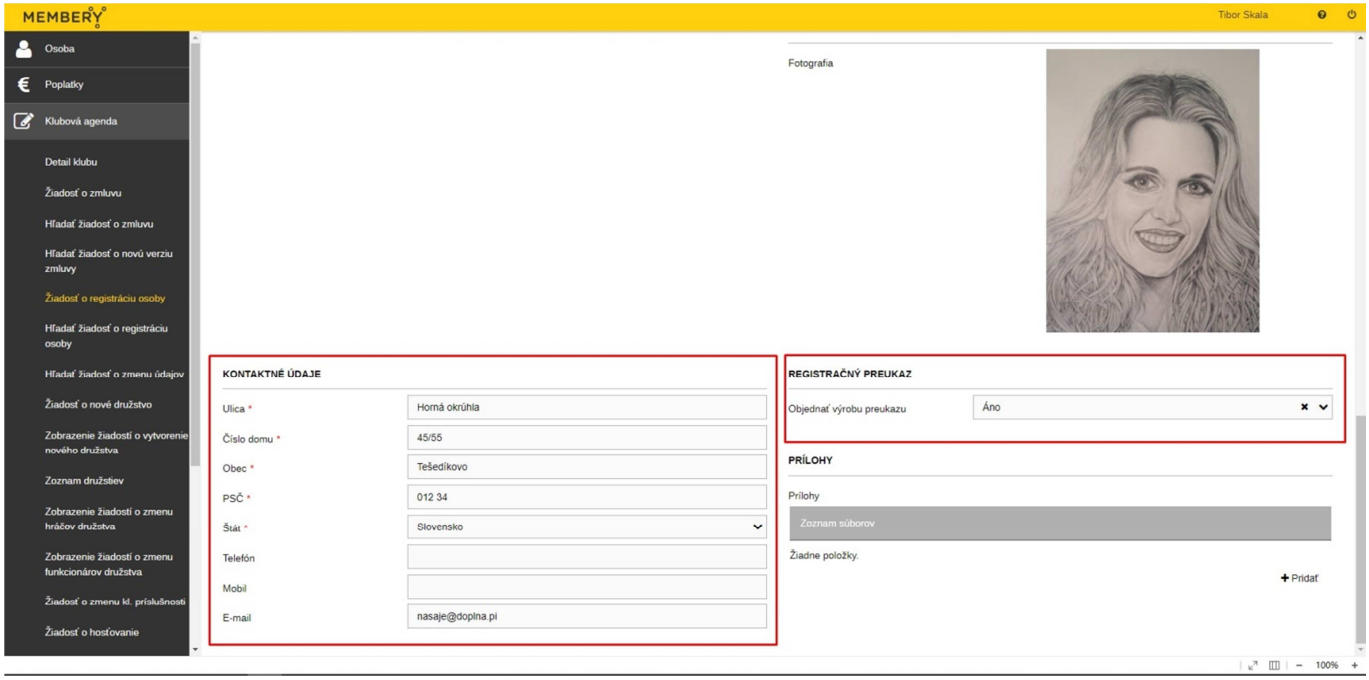
Nebudú schválené také žiadosti, v ktorých nebude fotografia podľa týchto jasne stanovených pravidiel. Na fotografii má byť tvár zreteľná, nie maličká (štýl „japonská vlajka“), nie rozmazaná, nie neostrá



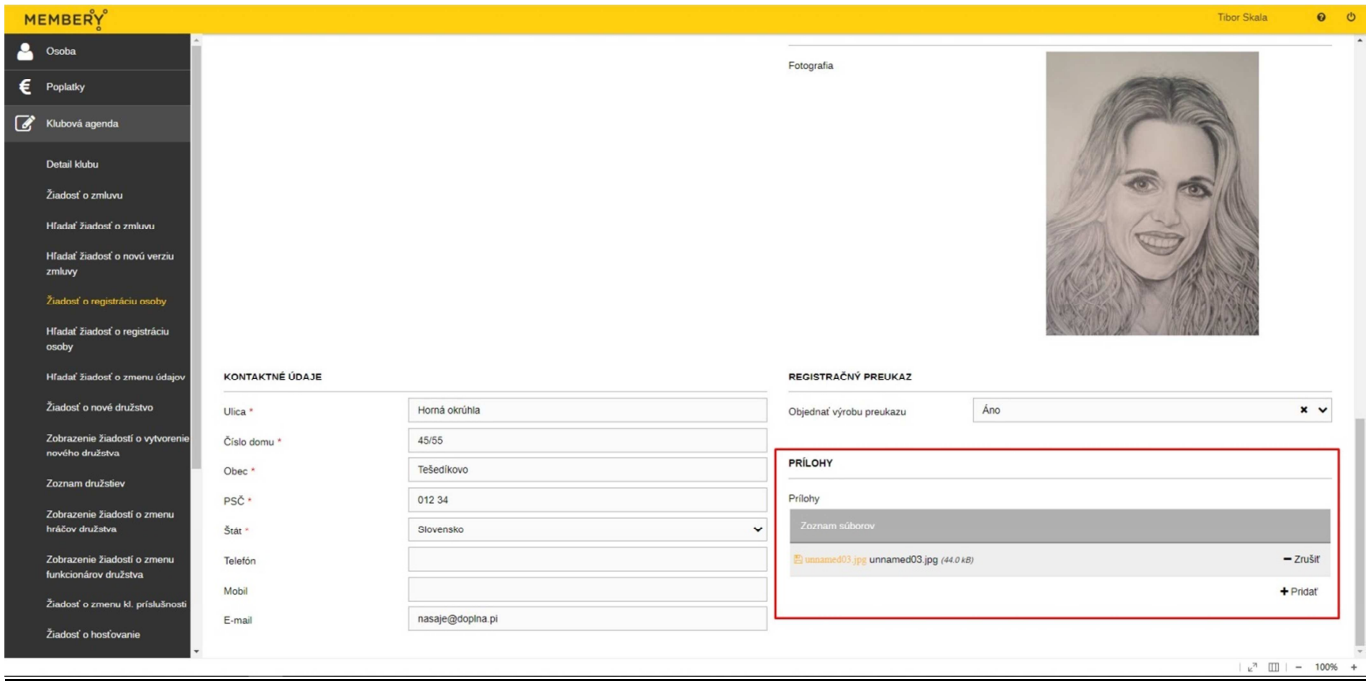


5. V bloku „Registračný preukaz“ KM vyplní hodnotou „Áno“ vloží fotografiu hráča podľa nasledovných podmienok
6. V bloku „Kontaktné údaje“ KM vyplní všetky
   a. povinné položky
      - Ulica – pri obciach, ktoré nemajú ulice pomenované, sa vyplní názov obce
      - Číslo domu
      - Obec
      - PSČ
      - Štát
   b. odporúča sa vyplniť aj nepovinné položky:

- Email - je dôležitý pri aktivácii osobného konta hráča, ktoré je potrebné napríklad pri vytváraní žiadostí o transfer, zmenu údajov a podobne. Pri hráčoch do 18 rokov sa vypĺňa emailová adresa jedného z rodičov alebo zákonných zástupcov



7. V bloku „Prílohy“ sa odporúča KM priložiť sken rodného listu alebo iného dokladu, kde je zreteľné rodné číslo kvôli možnej kontrole v prípade nejakých pochybností



Netreba dokladovať žiadne poplatky, všetko sa už bude riešiť cez finančný modul ISSV SVF.

Vyplnením žiadosti podľa tohto návodu si navzájom ušetríme kopu času. Inak vyplnené alebo neúplne vyplnené žiadosti budú zamietnuté a bude ich treba nahodiť do systému znovu (drobné chybičky ale vieme tolerovať).