



## Finálový turnaj M-SR mladších žiakov v 4-kovom volejbale v súťažnom ročníku 2021/2022

**Termín:** 21. – 22. máj 2022  
**Miesto:** Svidník  
**Usporiadateľ:** Oblastný výbor Východ v spolupráci s TJ Slávia Svidník

**Riadiaca zložka** - turnaj riadi trojčlenná súťažná komisia v zložení:

- technický delegát: Juraj Cahajla
- hlavný rozhodca: Martin Miščík
- usporiadateľ: Ľuboš Macko

**Hracie haly:**

Hala „A“:

MŠH Svidník, ul. Gen. Svobodu 706, Svidník – [viac informácií o polohe TU](#)

Hala „B“:

ZŠ Karpatská, Karpatská 803/11, Svidník – [viac informácií o polohe TU](#)

**Kontaktná osoba za usporiadateľa:**

p. Ľuboš Macko, 0902 399 469, [macko.lubos1@gmail.com](mailto:macko.lubos1@gmail.com)

**Účastníci a pridelené čísla** (záznam z vylosovania [dostupný TU](#)):

- č. 1 – VKM Stará Ľubovňa
- č. 2 – VO 1970 MŠK Púchov
- č. 3 – VK Orava Dolný Kubín
- č. 4 – TJ Slávia Svidník
- č. 5 – MVK Magnezit Revúca
- č. 6 – VK Junior 2012 Poprad

**Rozhodcovia:** Martin Miščík (HR), Filip Duda (iba sobota), Milan Kohút (iba nedeľa)

**Hracia lopta:** Mikasa MVA 300

**Predpis:** hrá sa podľa platných Pravidiel pre 4-kový volejbal mladšieho žiactva ([dostupné TU](#)) a Športovo-technických dokumentov SVF. Všetky stretnutia sa odohrajú na **2 vyhrané sety**. Používa sa zápis formátu A4.



**Hrací systém:**

Počet účastníkov – 6

Družstvá odohrajú stretnutia systémom každé s každým na dva vyhrané sety podľa upraveného rozpisu tak, aby žiadne družstvo nehralo tri stretnutia v rade.

**Strava a ubytovanie:** informácie o možnostiach poskytnú na vyžiadanie kontaktná osoba za usporiadateľa turnaja (kontakt je uvedený vyššie).

**Ostatné informácie:**

- všetci účastníci predložia hracie náležitosti k rukám technického delegáta min. 60 min pred svojim prvým stretnutím,
- každé družstvo si prinesie minimálne dve sady hracích dresov výrazne odlišného farebného vyhotovenia, farbu dresu na stretnutie si vyberá družstvo, ktoré je uvedené v rozpise ako prvé, druhé sa prispôsobí farebne výrazne odlišne,
- všetky stretnutia vedie jeden rozhodca, pričom delegáciu na stretnutia vykoná hlavný rozhodca turnaja,
- v prípade, že sa predchádzajúce stretnutie skončí neskôr, tak nasledujúce stretnutie začne 30 min. po ukončení predchádzajúceho stretnutia,
- bezprostredne po skončení turnaja sa uskutoční vyhlásenie výsledkov v hale „A“, na ktorom sa stanovuje povinná účasť všetkých družstiev,
- prvé tri družstvá dostanú pohár, medaily, diplomy, družstvá na 4. až 6. mieste diplom za umiestnenie,
- vyhlásený bude najlepší hráč z každého družstva, jeho určenie je na príslušnom trénerovi družstva,
- účastníci sú povinní na základe požiadavky usporiadateľa doručiť mu obratom materiály, ktoré bude požadovať k príprave turnaja (fotografia družstva, zoznam hráčov a pod.),
- zo stretnutí hraných v hracej hale „A“ bude zabezpečený LIVE prenos,
- rozpis stretnutí je uvedený v závere tohto dokumentu.

Pre ustanovenia, ktoré nie sú špecifikované týmto rozpisom, platia ustanovenia Športovo-technických dokumentov SVF.

V Bratislave, 11. 5. 2022

Mgr. Filip Moravčík  
manažér súťaží SVF



**Rozpis stretnutí – Finálový turnaj M-SR mladších žiakov v 4-kovom volejbale, Svidník, 21. – 22. máj 2022**

21. 5. 2022 (sobota)						
Číslo	Domáci		Hostia	ÚHČ / hala	Výsledky	
MLI4F01	St. Ľubovňa	-	Poprad	10:00 (B)		
MLI4F02	Dolný Kubín	-	Svidník	10:00 (A)		
MLI4F03	Púchov	-	Revúca	11:30 (B)		
MLI4F04	Poprad	-	Svidník	11:30 (A)		
MLI4F05	Revúca	-	Dolný Kubín	13:00 (B)		
MLI4F06	St. Ľubovňa	-	Púchov	13:00 (A)		
MLI4F07	Dolný Kubín	-	St. Ľubovňa	14:30 (A)		
MLI4F08	Púchov	-	Poprad	16:00 (B)		
MLI4F09	Svidník		Revúca	16:00 (A)		

22. 5. 2022 (nedeľa)						
Číslo	Domáci		Hostia	ÚHČ	Výsledky	
MLI4F10	Poprad	-	Revúca	9:00 (B)		
MLI4F11	St. Ľubovňa	-	Svidník	9:00 (A)		
MLI4F12	Púchov	-	Dolný Kubín	10:30 (A)		
MLI4F13	Revúca	-	St. Ľubovňa	10:30 (B)		
MLI4F14	Dolný Kubín	-	Poprad	12:00 (B)		
MLI4F15	Svidník		Púchov	12:00 (A)		

**Poznámka:**

- v prípade skoršieho ukončenia predchádzajúceho stretnutia a vzájomnej dohody jednotlivých družstiev, sa stretnutie môže začať aj skôr, ako je uvedené v rozpise